**温州大学计算机与人工智能学院**

《**Python应用开发》课程作业**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 实验名称 | 射击比赛 | | | | |
| 班 级 |  | 姓 名 |  | 学 号 |  |
| 实验地点 | 5B-105 | 实验时间 | 第1周 | 指导老师 | 李忠月 |

# 一、问题编号：

1082

地址：<https://pintia.cn/problem-sets/994805260223102976/problems/994805260990660608>

# 二、问题描述：

本题目给出的射击比赛的规则非常简单，谁打的弹洞距离靶心最近，谁就是冠军；谁差得最远，谁就是菜鸟。本题给出一系列弹洞的平面坐标(x,y)，请你编写程序找出冠军和菜鸟。我们假设靶心在原点(0,0)。

**三、输入说明：**

输入在第一行中给出一个正整数 N（≤ 10 000）。随后 N 行，每行按下列格式给出：

ID x y

其中 ID 是运动员的编号（由 4 位数字组成）；x 和 y 是其打出的弹洞的平面坐标(x,y)，均为整数，且 0 ≤ |x|, |y| ≤ 100。题目保证每个运动员的编号不重复，且每人只打 1 枪。

**四、输出说明：**

输出冠军和菜鸟的编号，中间空 1 格。题目保证他们是唯一的。

**五、输入样列：**

3

0001 5 7

1020 -1 3

0233 0 -1

**六、输出样列：**

0233 0001

**七、解答内容：**

## 所用语言： Python 3

## 源代码：

# 八、判题结果

**AC - 正确**